



Ministero dell'Istruzione

Ufficio Scolastico Regionale per le Marche

Direzione Generale

- Ai Dirigenti Scolastici degli Scuole di Istruzione Sec. di I° e II° grado statali e paritarie delle Marche - Loro indirizzi peo
Al Comitato Regionale FSI
m.pelagalli3@gmail.com
A Luciano.belardinelli@istruzione.it

Oggetto: Progetto A2.2_PR2122_27 – Fase Regionale dei Campionati Studenteschi di Scacchi Online – 25 maggio 2022

Questo Ufficio Scolastico Regionale comunica alle SS.LL., per opportuna conoscenza, l'indizione della gara regionale di scacchi, organizzata e condotta dal comitato regionale della federazione.
Le modalità di iscrizione e partecipazione sono specificate nel bando allegato.

Allegato n. 1: 202205111509_Bando_Fase_Regionale_Scacchi_Online

IL DIRETTORE GENERALE
Marco Ugo Filisetti



Campionati Studenteschi di Scacchi online

Fase Regionale *Marche* 2022

Scadenza iscrizioni: Lunedì 23 Maggio 2022 - Inizio gare: Mercoledì 25 Maggio 2022

1) Generalità

I **Campionati Studenteschi di scacchi online**, edizione 2022, vengono svolti in alternativa alle tradizionali fasi provinciali e regionali CS-TSS in presenza, in quelle regioni dove, per motivi di opportunità legati al rischio pandemico, si ritiene di non dover organizzare le fasi in presenza.

La manifestazione è riservata agli studenti delle scuole secondarie, statali e non statali, regolarmente iscritti e frequentanti. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico Istituto Comprensivo.

Le gare verranno svolte su piattaforma online **Omnia Chess**, convenzionata con la Federazione Scacchistica Italiana, su cui gli studenti partecipanti saranno stati preventivamente accreditati, col consenso dei genitori, secondo una particolare procedura che verrà resa nota.

La manifestazione consiste in una serie di tornei individuali di studenti in rappresentanza del proprio Istituto, suddivisi per ordine di scuola e fascia d'età, da svolgersi in modalità hybrid, cioè collegandosi attraverso postazioni informatiche presso la propria scuola, con monitoraggio tramite videocamera durante le fasi di gioco.

2) Categorie

Ogni Istituzione Scolastica è rappresentata da almeno 4 studenti per categoria, fino a un massimo di 6, che partecipano a tornei M "maschile/misto" e F "femminile" separati. Le categorie di gioco sono le seguenti:

- **Scuole Secondarie di 1° Grado**: Categoria **Medie** M e F; nati/e negli anni 2008 – 2009 – 2010 (2011 nei casi di alunni/e in anticipo scolastico e anche 2007 nel caso di alunni con disabilità).

- **Scuole Secondarie di 2° Grado**: Categoria **Allievi** M e F; nati/e negli anni 2005 – 2006 – 2007 (2008 nei casi di studenti/esse in anticipo scolastico e anche 2004 nel caso di alunni con disabilità);

- **Scuole Secondarie di 2° Grado**: Categoria **Juniors** M e F; nati/e negli anni 2003 – 2004 (anche 2002 nel caso di alunni con disabilità).

3) Piattaforma ministeriale

Per la partecipazione delle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado occorre che le stesse abbiano effettuato l'adesione ai Campionati Studenteschi, su piattaforma ministeriale entro la scadenza stabilita, così come descritto nel Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione.

Potranno gareggiare solo gli studenti di Scuola Secondaria che compariranno nell'elenco del *modello Eventi* (ex mod.B), scaricabile dalla piattaforma ministeriale (www.campionatistudenteschi.it).

4) Docente referente

È prevista la figura del Docente referente della scuola, per una o più rappresentative di categoria, che dovrà essere appositamente nominato dall'Istituto.

I giorni delle gare gli studenti partecipanti si ritroveranno a scuola e si collegheranno online per lo svolgimento del torneo, attraverso postazioni informatiche opportunamente predisposte.

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori schierati per il turno di gioco e il Docente referente, che avrà il compito di sorvegliare sulla correttezza dei propri giocatori durante lo svolgimento delle gare. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco.

5) Iscrizioni

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di **Scuola Secondaria** dovrà essere effettuata in conformità con quanto previsto dal Progetto Tecnico del Ministero dell'Istruzione, sulla sua piattaforma all'indirizzo www.campionatistudenteschi.it, in primo luogo attraverso l'adesione iniziale entro il 31 marzo 2022, salvo proroghe.

Quindi, in occasione delle manifestazioni, l'iscrizione dovrà essere integrata con ulteriori informazioni sulla piattaforma federale, all'indirizzo www.federscacchiscuola.it, seguendo le istruzioni in essa contenute. In particolare dovranno essere inseriti i dati anagrafici della Istituzione Scolastica, i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti che formeranno la squadra rappresentativa, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici e informatici del docente referente che rappresenterà quella Istituzione Scolastica al torneo di riferimento.

Successivamente occorrerà riportare il nickname di ciascun giocatore e del Docente referente con cui è stato effettuato l'accreditamento sulla piattaforma di gioco Omnia Chess, come descritto nel capitolo seguente.

Il modulo così compilato dovrà essere stampato, sottoscritto dal Dirigente Scolastico, e ricaricato (upload) in formato digitale sulla piattaforma federale, insieme al *modello Eventi* (ex mod.B) scaricabile da quella ministeriale, entro la data di scadenza delle iscrizioni.

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche di **Scuola Primaria** è del tutto analoga a quella già descritta, salvo per la preventiva adesione sulla piattaforma ministeriale che non è richiesta.

6) Accredito online alla piattaforma di gioco

Tutti gli studenti iscritti come giocatori componenti le squadre dovranno accreditarsi alla piattaforma di gioco Omnia Chess (<http://omniachess.com>), col consenso dei genitori, seguendo una particolare procedura che verrà resa nota. Anche i Docenti referenti dovranno accreditarsi e potranno in seguito utilizzare gli spazi dedicati per la formazione e l'organizzazione di tornei di allenamento.

7) Disposizioni tecniche

I tornei online saranno individuali e si svolgeranno con sistema svizzero, secondo le regole in vigore.

- **Tempo di riflessione:** 15'+ 5" di bonus a mossa.

- **Numero dei turni di gioco:** 5

Nei tornei online non è prevista la figura del Capitano ma solo quella del Docente referente, pertanto non sarà possibile comunicare in nessun modo con i giocatori durante lo svolgimento delle partite.

La classifica per scuole nei Campionati online verrà redatta considerando la somma dei punti dei **4 studenti** meglio classificati di ciascuna rappresentativa. Anche in caso di spareggio tecnico, secondo quanto previsto dal sistema svizzero, si sommeranno i relativi punteggi dei migliori 4 studenti.

8) Qualificazioni

Si qualificano alla Finale Nazionale il **25%**, con arrotondamento per eccesso, delle rappresentative scolastiche partecipanti alla Fase Regionale, per ciascuna categoria, fino a un massimo di **3 Istituti scolastici** per ogni regione.

9) Svolgimento delle gare online

Nei giorni prestabiliti per le gare, secondo il calendario predisposto, gli studenti impegnati ed il Docente referente dovranno ritrovarsi presso il proprio Istituto, in spazi laboratoriali appositamente predisposti, utilizzando postazioni informatiche in numero pari a quello dei giocatori più il Docente.

Le postazioni dei giocatori verranno utilizzate per svolgere le loro partite sulla piattaforma di gioco Omnia Chess mentre la postazione del Docente, l'unica che sarà munita di videocamera, microfono e altoparlanti, servirà anche per trasmettere le immagini dell'ambiente dove sono posizionati i giocatori, collegandosi in videoconferenza ad un indirizzo che verrà comunicato direttamente dall'Arbitro preposto.

Il Docente referente vigilerà sui propri studenti garantendo la correttezza del gioco.

L'Arbitro controllerà le immagini dei componenti della rappresentativa e verificherà la regolarità delle partite attraverso un sistema anticheat incorporato nella piattaforma di gioco. A suo insindacabile giudizio potrà decretare la sconfitta a tavolino per quei giocatori che dovessero ricorrere a sistemi illeciti durante la gara, fino a 24 ore dopo il termine della partita.

10) Disposizioni conclusive

Per quanto non espressamente specificato valgono le regole FSI del CS/TSS in presenza, se compatibili.

11) PROGRAMMA

Ore 08,00 - 08,30 Conferma iscrizioni e preparativi (accensione pc, webcam, login ad Omnia Chess..)

Ore 08,45 inizio primo turno a seguire turni successivi.

Termine manifestazione prevista per le ore 12,45.

13) INFORMAZIONI

Referente regionale CS/TSS:

Marco Pelagalli, tel. 3518607628, mail m.pelagalli3@gmail.com

FSI - Comitato Regionale Marche